

REGULAMENTO LEAGUE OF LEGENDS MONTEC ENERGIA

Seja bem-vindo!

O Campeonato começará efetivamente no dia 09 de outubro de 2018 e as inscrições acontecerão entre os dias 27/09 e 03/10. O líder será o responsável pela inscrição da equipe, que deverá ser realizada na tesouraria do Colégio Montessori, mediante o pagamento da taxa de R\$15,00, onde receberá um formulário que deverá ser preenchido e entregue à organização do campeonato.

Cada equipe terá 6 componentes, 2 deverão obrigatoriamente ter matrícula ativa no Colégio Montessori, os 4 restantes só precisam ser da cidade Paulo Afonso – BA.

Os invocadores deverão inscrever sua equipe no gerenciador do campeonato Battlefy no dia 08 de outubro de 2018.

O período do campeonato é de 10/10 a 20/10 as partidas serão online exceto a Final que irá acontecer 20 de outubro de 2018 na Feira de Tecnologia MONTEC.

Todas as partidas principais serão exibidas ao vivo pelo youtube no canal oficial da competição. LoL MONTEC : <https://goo.gl/jBHEX9>

Todos os invocadores devem estar online durante o check-in a equipe que não estiver pronta após 30 minutos de tolerância será desclassificada.

A equipe saberá data e hora do jogo até 4 dias antes das partidas.

Se identificada trapaça o invocador será punido pela organização do evento e pela RIOT GAMES podendo até perder a conta.

Se alguma equipe apresentar problemas técnicos esta deverá reportar à organização para que tome as devidas providências.

A desistência de mais de 2 integrantes da equipe representará desqualificação automática, e a equipe derrotada irá ser declarada vencedora.

Toda a competição irá submeter ao funcionamento escolar do COLÉGIO MONTESSORI. Se houver desistência o valor da inscrição não irá ser devolvido.

O Prêmio será um troféu para cada integrante da Equipe vencedora e prêmio dentro do jogo, para o segundo e terceiro lugar somente premiação dentro do jogo.

1. Formação das equipes.

1.1 As equipes obrigatoriamente devem ser formadas por no mínimo dois alunos devidamente matriculados no Colégio Montessori e os 4 integrantes restantes serem residentes de Paulo Afonso-BA.

1.2 Cada equipe deve conter no mínimo 5 jogadores e no máximo 6, sendo que um deles deve ser o líder e que esteja matriculado no Colégio Montessori (escolhido democraticamente entre os integrantes).

2. Equipamentos.

2.2 Cada jogador deverá trazer o seu hardware, devidamente inspecionado pelo juiz.

2.3 Não será permitido troca de equipamentos entre equipes.

3. Jogo

3.1 Todas as partidas serão disputadas no mapa padrão: Summoner's Rift, no modo Alternada Torneio, usando os códigos gerados pela Battlefy.

3.2 Todas as partidas do torneio serão melhores de um (md1), exceto a grande final.

3.3 Os jogos serão presenciais e online, a fase eliminatória será online e a Final no Colégio Montessori.

3.4 A equipe saberá data e hora do jogo até 4 dias antes das partidas.

4. Regras das Partidas.

4.1 O tempo limite de atraso para qualquer partida é de 30 minutos a partir do momento que os 5 jogadores do seu time se encontram na sala do torneio. Por isso, tire print ao entrar na sala mostrando todos os integrantes do seu time e o horário.

4.2 Cada time tem direito a um total de 10 minutos de pause (/pause para pausar e /unpause para despausar).

4.3 Ao pausar o jogo, quem pausou deve imediatamente avisar o outro time por chat /all "o porquê do pause".

4.4 O jogo só pode ser despausado com a aprovação dos dois times "podemos despausar?".

4.5 Caso o outro time não concorde com o despause, começa a contar o tempo para o time dele dentre os 10 minutos.

4.6 Em caso de abandono de partida durante a seleção de bans e picks, deverá a mesma ser refeita de onde parou.

4.7 Proibido uso de pick coringa. Em caso de desconectar durante a seleção de picks ou ban os jogadores deverão iniciar novamente repetindo exatamente os mesmos bans e picks em ordem.

4.8 Equipes do lado de cima da tabela, no lado esquerdo do confronto do Battlefy, tem o direito de escolher qual lado do mapa vai jogar.

4.9 É proibido jogar com a conta de outro jogador.

4.10 É proibido ofender um organizador do evento.

4.11 É proibido o uso qualquer programa de uso malicioso que infrinja os direitos do organizador, desenvolvedor e usuário.

4.12 É proibido deixar a equipe adversária vencer intencionalmente.

4.13 É proibido o uso de hacks, cheats, scripts e mods.

O descumprimento de qualquer regra a cima poderá resultar na eliminação imediata da equipe, com avaliação e critério da organização.

5. Inscrição

5.1 Inscrição no Colégio Montessori: As inscrições serão realizadas, na secretaria e o pagamento na tesouraria do Colégio Montessori, a inscrição do participante será submetida a uma taxa de inscrição de R\$ 15,00 (Quinze reais) jogador, feita obrigatoriamente pelo líder da equipe. O prazo para a inscrição será de sete dias (27/09 e 03/10). Se houver desistência o valor da inscrição não irá ser devolvido.

A seguir estão as datas processuais do Campeonato:

- Inscrições das Equipes no site: <https://goo.gl/56QvhV>
- Início do evento: 10/10/2018
- Grande final: 20/10/2018
- Inscrição no site da Riot: 08/10/2018

50% dos jogos serão transmitidos ao vivo pelo YouTube (as partidas serão sorteadas para transmissão), através do [canal](#) da Competição LOLMONTEC.

6. Premiação



**VENHA
CRESCER
COM A
GENTE**



1º Colocado: 250 Reais em RP (por equipe) troféu e o título de Campeão Lendário Montec.

2º Colocado: 150 Reais em RP (por equipe) e medalha.

3º Colocado: Medalha.

Realização: COLÉGIO MONTESSORI | MONTEC Energia

Direção Geral: Wagner Johnatan

Direção Executiva: Joe Carvalho

